



**ДЕНСАУЛЫҚ САЛАСЫ
КІШІ ТОП
ҚИМЫЛДЫ ОЙЫН
КАРТОТЕКАСЫ**

№1. Күн мен жаңбыр.

Ойын шарты: Балалардың алаңынан бір шетінен немесе бөлмеге қойылған орындықтардың артында тізерлеп отырады да «терезеге» орындықтың арқасынан қарайды.

Тәрбиеші: «Аспан ашық, күн шығып тұр! Серуенге шығуга болады», - дейді. Балалар бүкіл алаңда жүгіріп жүр.

«Жаңбыр! Тез уйге жүріңдер!» деген сигналды естіп, бәрі өз орындарына қарай жүгіріп келіп, орындықтардың артына отырады.

Тәрбиеші қайтадан: «Күн шықты! Барыңдар, серуендеңдер», - дейді, ойын қайта басталады.



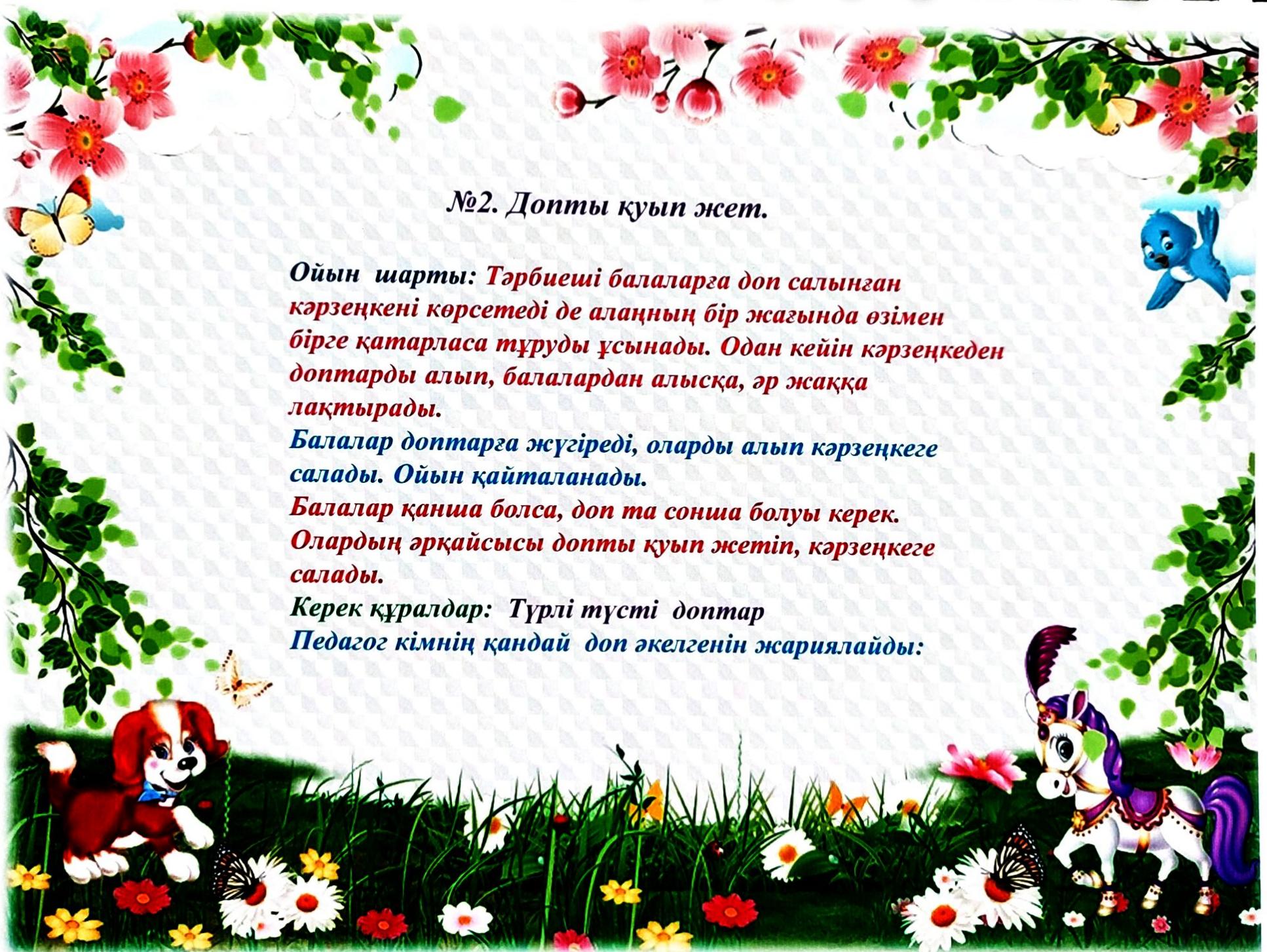
№2. Допты қып жет.

Ойын шарты: Тәрбиеші балаларга доп салынған кәрзенқені көрсетеді де алаңның бір жағында өзімен бірге қатарласа тұруды ұсынады. Одан кейін кәрзенқеден доптарды алып, балалардан алысқа, әр жаққа лақтырады.

Балалар доптарға жүгіреді, оларды алып кәрзенқеге салады. Ойын қайталанаады.

*Балалар қанша болса, доп та сонша болуы керек.
Олардың әрқайсысы допты қып жетіп, кәрзенқеге салады.*

*Керек құралдар: Турлі түсті доптар
Педагог кімнің қандай доп әкелгенін жариялады:*



№3. Маган қарай жүгіріңдер.

Ойын шарты: Балалар болменің бір қабыргасын бойлай қойылған орындықтарда немесе алаңды жағалай отырады. Тәрбиеші болменің қарсы бұрышына немесе алаңның ең алыс бұрышына барып:

«Маган қарай жүгіріңдер», - дейді. Балалар оған қарсы жүгіреді. Тәрбиеші оларды қолын жайып қарсы алады. Балалардың бәрі келіп, тәрбиешінің қасына жиналып болғаннан кейін, ол серуендеуді ұсынады.

Балалар өздері жүргісі келген жерде емін-еркін тәрбиешімен бірге болме ішінде жүреді.

Тәрбиеші бұдан кейін: «Үйге қарай жүгіріңдер» - дейді. Балалар жүгіріп барып орындықтарына отырады.





№4. Ұшақтар

Ойын шарты:

Балаларды ойын алаңына еркін тұргызып, тәрбиеші өзі ұшақ болып көрсетеді.

Тәрбиеші «Ұшақтар ұшады!» деген кезде барлық бала ұшақ болып ұшады. «Ұшақтар қона бастады!» дегендеге барлық бала өз орындарына келіп қона бастайды.

Тәрбиешінің бастауымен ойын жалгасады.

№5. Қояндар мен қасқыр

Мақсаты: Балаларды алғырлыққа, қырагылышқа, татулыққа тәрбиелеу. Еңтілік қасиеттерін арттыру. Денсаулықтарын шынықтыру.

Шарты: Бір бала қасқыр болады, ал қалған балалар қояндар болады. Жайлымга шықкан қояндарды қасқыр қуады.

Тәрбиеші:

- Секеңдеңдер қояндар,
Жүгіріңдер жортыңдар- деген кезде, қояндар үйлерінен шығып секеңдеп ойнайды. Осы кезде қасқыр аpanынан шығып қояндарды қуа жөнеледі. Ұстап алған қояндарды аpanына апарады.

Осылай 3-4 қоянды ұстаганнан кейін ойынды басқа бала жалгастырады.

Ойын 2-3 рет ойналады.





№6. Сұр қоян жуынаады.

Мақсаты: Қимыл қозғалыс қабілеттерін арттыру, тілдерін дамыту, ептілікке тәрбиелу.
Шарты: Балалар шеңбер жасап тұрады.
Қоян болған бала ортага шыгады.

Балалар: Қоян, қоян тұрысы,
Беті, қолды жуши
Айнага қараши
Шашыңды тараши
Енді бізді қуши.
Қоян қымылмен көрсете отырып жасап, тұрады.
Енді бізді қуши дегенде, балаларды қуа жөнеледі.
Ойын 4-5 рет қайталанады.

№7. Қайда жасырылғанын тап

Мақсаты: Балаларды қырагылыққа, байқампаздыққа үйрету, бірлікке, татулыққа тәрбиелеу
Шарты: Балалар болменің бұрышында тұрады.

Тәрбиеші жалаушаны тығатынын айтады. Балалар теріс қарап көзін жұмады, тәрбиеші жалаушаны тығып қояды да «болды», деген де балалар жалаушаны іздейді.

Тапқан бала жалаушаны тығады.

Ойын 2-3 рет қайталанады.

№8. Ұстап ал!

Мақсаты: балаларды ойынның шартын бұзбай ойнауга, белгі бойынша қимыл-қозғалыс жасауға дагдыландыру, зейіндерін, байқағыштықтарын, жүгіру дагдыларын дамыту.

Шарты: *Балалар алаңда тұрады. Тағайындан алынған ұстагыш-бала ортада тұрады. «1-2-3, ұстап ал!»- деген белгі бойынша, балалар ұстагыштан қаша жөнеледі, ұстагыш болса біреуін ұстап, қолын тигізеді. Кімді ұтайды, сол аланның шетіне барады.*

Ұсыныс: ойынның басқа түрлерін пайдалануға болады: «Күйт жет те, ұстап ал», «Ұстап ал, шенберде» т.б.

№9. Кім кетті?

Мақсаты: Балалардың есте сақтау қабілеттерін арттырып, байқампаздыққа тәрбиелеу.

Шарты: Балалар шеңберге немесе жарты шеңберге тұрады. Тәрбиеші балаларға қасындағы баланы дұрыс есте сақтау керектігін түсіндіреді, содан кейін сол баланың көзін байлан қояды.

*Балалардың біреуі тығызып қалады.
Тәрбиеші баладан кім жоқ екенін сұрайды.
Егер бала тапса, сол баланың көзін жұмады.*

Ойын 3-4 рет қайталанады.



№10. Ұшатын құстар

Мақсаты: Балаларды табиғат құбылыстарын салыстыра білуге үйрету және қырагылыққа тәрбиелу, құстар сияқты ұша білу қабілеттерін бақылау, тәрбиешінің берген белгісін тиянақты тыңдаі білуге үйрету.

Шарты: Алаңның бір жағында құстар ұшып жүреді. Тәрбиеші құстар ұшты дегенде, қанаттарын желпіп алаңда құстар ұшады.

Тәрбиеші дауыл соқты дегенде құстар ұшып барып қабыргадагы сатыларга шығып алады, ал тәрбиеші дауыл басылды дегенде сатыдан түседі де ұшуларын жалғастырады.



№11. Аюдың апанаында

Мақсаты: балаларды ойынның шартын бұзбай ойнауга, белгі бойынша, мәтіннің сөзіне сай қымыл-қозгалыс жасауга дагыландыру, зейіндерін, байқағыштықтарын, жүгіру дагыларын дамыту.

Шарты: Бір жақта аюдың апаны болады. Екінші жақта балалар тұратын үй болады. Тәрбиеші аюды балалардың ішінен біреуін тағайындаиды. Тәрбиеші: «Балалар қыдырып келіңдер», - дегенде балалар үйлерінен шығып, саңырауқұлақ теріп, көбелек ұстап, орманда қыдырады /еңкейеді, түзеледі, басқа қозгалыс жасайды/.

Олар дауыстап айтады:

-Біз аюдың қасында, Жеміс- жиدهк тереміз,
Аю ұйықтамайды, Аю ырылдайды.

«Ырылдайды», - деген сөзден кейін аю үйлеріне қашып бара жатқан балаларды ұстай бастайды. Аюдың қолы тиген балалар аюдың апанаында қалады. Бірнеше рет ұсталғаннан кейін аюдың рөліне басқа бала тағайындалады. Ойын 3-4 рет қайталанады.



№12. Автобус

Мақсаты: Балалар қатарға бір-бірден тұрады. Тәрбиеші автобус жүргізуісі. Калғандары жолаушылар.

Тәрбиеші дыбыс берген кезде автобус жылжы бастайды. Ең әуелі баяу кейін жылдам, жылдамырақ жүреді. Балалар жүрісті баяулатады.

*Жүргізуі автобусты тоқтатады.
Ойын тагы жалғасады.*

№13. Қоңырау қайдан естіледі?

Мақсаты: Балалар қабыргага беттерін беріп тұрады. Құтуші апай болменің басқа бір шетіне тығылдып тұрады да қоңырау согады.

Тәрбиеші балаларға: «*Тыңдаңдар, қоңырау қайдан согылдып тұр, қоңырауды табыңдар*», - дейді. Балалар қоңырауды тапқан кезде, тәрбиеші оларды мақтайды, одан кейін балаларға тағы да қабыргага беттерін беріп тұруды ұсынады.

Кұтуші апай басқа жерге тығылады да қайтадан қоңырау согады.



№14. Жел көбік ойыны

Мақсаты: Балалар бір-бірінің қолынан ұстап, жақын-жақын дөңгелене тұрады. Тәрбиешіге қосылып олар мына өлеңді айтады.

*Көпіре ғөр көбік-шар,
Көпіре ғөр кеңіп шар.
Осы күйі қал тұрып,
Кете көрме жарылып.*

Өлеңді айтып бара жатып балалар дөңгелек шеңберді кеңейте түседі.

Тәрбиеші: «Жел көбік жарылды» деген кезде барлық балалар қолдарын төмен түсіріп, бір дауыспен. «Тарс етті», - дейді де тізерлеп отыра кетеді.

Тәрбиеші жаңа көбік үрлеуді ұсынады: балалар орындарынан тұрады, қайтадан дөңгелектеніп тұрады, ойын қайта басталады.



№15. Ұшты ұшты ойны

Мақсаты: Ойын бастаушы айнала отырған ойыншыларды жаңылыстыру үшін тез тез ұштын және ұшпайтын заттарды араластыра айтып отырады.

Шарт бойынша, тек ұштын зат атап гана ойнаушылар қолдарын көтеру керек.

Ал егер кімде кім ұшпайтын зат атап гана қолын көтеріп қойса, айыбын тартып, не өлең айтып береді, не би билейді, не басқа бір өнер көрсетеді. Ойын осылай жалгаса береді.

